

Activités de « team building »

JEU DES NOMS

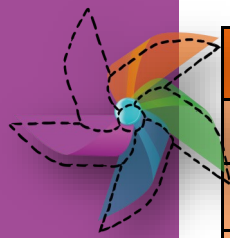
DURÉE	15 à 30 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Plus de 6 personnes
MATÉRIEL	Crayons, cartons, collant adhésif		
PRINCIPE	Écrire des noms de personnes connues sur des cartons et les placer dans le dos de chaque participant. Les participants doivent se promener et poser des questions aux autres pour découvrir le nom qui figure sur leur carton. Les participants ne peuvent poser plus d'une question à une même personne. L'objectif étant que chacun parle au plus grand nombre de participants.		
PRÉPARATION	Écrire les noms sur des cartons (un carton par participant).		
OBJECTIFS	* Développer les habiletés de communication		

LES CINQ DIFFÉRENCES

DURÉE	15 à 20 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Équipes de 2 personnes
MATÉRIEL	Tableau (optionnel) pour cumuler le pointage		
PRINCIPE	Dans chaque équipe, les deux participants se positionnent face à face. Pendant que l'un ferme les yeux, on effectue cinq changements d'apparence sur l'autre (ex. : vêtements, coiffure, lunette, etc.) Quand ces changements sont faits, la première personne ouvre les yeux et devine les changements. L'équipe qui remarque le plus de changements gagne.		
PRÉPARATION	Aucune		
OBJECTIFS	* Apprendre à se connaître et à resserrer les liens		

LES DÉFIS EN IMAGES

DURÉE	30 à 90 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Équipes de plus de 2 personnes
MATÉRIEL	Feuilles de papier, crayons, téléphones ou appareils photos		
PRINCIPE	Remettre à chaque équipe une liste des défis. En un temps déterminé (selon le nombre et la difficulté des défis), chaque équipe doit accomplir les défis et prendre une photo pour le prouver. À la fin du temps fixé, l'équipe ayant obtenu le plus haut pointage gagne.		
PRÉPARATION	Créer une liste de 5 à 10 défis à accomplir à proximité du lieu de travail en y associant des points, par exemple : <ul style="list-style-type: none"> • Prendre un égo-portrait des membres de l'équipe avec un inconnu pour 2 points • Trouver un objet unique dans le secteur pour 3 points • Former une pyramide humaine de plus de 4 personnes pour 4 points 		
OBJECTIFS	<ul style="list-style-type: none"> * Développer les habiletés de communication * Développer l'esprit de collaboration 		



CASSE-TÊTE GÉANT

DURÉE	20 à 30 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Groupes de 10 à 30 personnes
MATÉRIEL	Grande image, feuilles ou cartons blancs, crayons, ciseaux		
PRINCIPE	Remettre une pièce de casse-tête à chaque participant aléatoirement. Ils la conservent secrètement et ne doivent la montrer à personne. Par la suite, chacun des participants doit dessiner sa propre pièce plus grande sur un carton blanc et la découper comme le morceau que chaque participant a reçu. Lorsque tout le monde a terminé, demander à l'équipe de bâtir l'image du casse-tête sur une grande table en assemblant les pièces et regarder le résultat final.		
PRÉPARATION	Découper une image en morceaux comme un casse-tête et les distribuer aux participants. Le nombre de morceaux de casse-tête doit correspondre au nombre de participants.		
OBJECTIFS	* Faire prendre conscience de l'impact du travail individuel sur le résultat global		

COURSE D'OBSTACLES À L'AVEUGLE

DURÉE	20 à 30 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Équipes de 2 personnes
MATÉRIEL	Divers objets avec lesquels on peut faire des obstacles au sol, bandeaux		
PRINCIPE	Trouver un espace ouvert (grande salle ou extérieur). Placer des objets de façon aléatoire dans l'espace afin de créer des obstacles. Former des équipes de 2 participants et demander à une personne de chaque équipe de porter un bandeau sur ses yeux. L'autre personne doit conduire son coéquipier d'un bout à l'autre de l'espace en évitant les objets uniquement selon des instructions verbales. La personne aux yeux bandés ne peut pas parler.		
PRÉPARATION	Trouver des objets (ex. : cônes, boules, articles de bureau, chaises, etc.)		
OBJECTIFS	* Développer les habiletés de communication * Accroître la confiance et les liens entre les membres de l'équipe		

VÉRITÉ ET MENSONGES

DURÉE	30 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Groupes d'environ 5 personnes
MATÉRIEL	Aucun		
PRINCIPE	Demander à chaque groupe de s'asseoir en formant un cercle. À tour de rôle, chacun présente ses anecdotes dans un ordre aléatoire sans révéler quel est le mensonge. Après avoir écouté le collègue, les autres dans l'équipe doivent deviner quel est le mensonge en posant quelques questions.		
PRÉPARATION	Quelques jours avant l'activité, demander à chacun de réfléchir à deux faits ou anecdotes sur eux-mêmes ainsi qu'un mensonge. Le mensonge doit être réaliste et ne doit pas être extravagant.		
OBJECTIFS	* Apprendre à se connaître et à resserrer les liens		



DESSIN À L'AVEUGLE

DURÉE	20 à 30 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Équipes de 2 personnes
MATÉRIEL	Images, crayons, feuilles de papier		
PRINCIPE	Former des groupes de deux. Demander aux participants de s'asseoir dos à dos. Donner le stylo et le papier à l'un d'eux et l'image à l'autre. La personne avec l'image la décrit à son coéquipier sans dire ce que c'est. L'autre personne dessine l'image à partir de la description verbale. Fixer une limite de 10 à 15 minutes pour dessiner l'image et proscrire certains mots du vocabulaire du participant qui décrit l'image. Une fois le temps écoulé, regarder le résultat obtenu.		
PRÉPARATION	Trouver autant d'images que de duos		
OBJECTIFS	<ul style="list-style-type: none">* Développer les habiletés de communication* Développer l'esprit de collaboration		

LE TROC DES CASSE-TÊTES

DURÉE	20 à 30 minutes	NB DE PARTICIPANTS	De 6 à un grand nombre
MATÉRIEL	Petits casse-têtes du même nombre de pièces et de même difficulté		
PRINCIPE	Former des petits groupes de taille égale. Donner à chaque groupe un casse-tête. Le but est de voir quel groupe est le plus rapide à finir son casse-tête. Pas si vite ! Certaines pièces seront mélangées dans les casse-têtes des autres groupes. Il appartient à l'équipe de trouver un moyen de récupérer ses pièces par la négociation. Quelle que soit la décision, celle-ci doit être prise en groupe.		
PRÉPARATION	Se procurer les casse-têtes et échanger quelques pièces		
OBJECTIFS	<ul style="list-style-type: none">* Résoudre des problèmes* Développer l'esprit de négociation et de collaboration		

SEL ET POIVRE

DURÉE	20 à 30 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Plus de 4 personnes
MATÉRIEL	Bande adhésive, stylos, un morceau de papier par participant, une liste de paires/duos connus (Ex : Mario et Luigi, Tom and Jerry, Sel et Poivre, etc.)		
PRINCIPE	Coller un papier sur le dos de chaque personne. Les participants doivent deviner le mot se trouvant sur leur dos en posant seulement des questions dont la réponse est oui ou non. Une fois qu'ils trouvent leur mot, ils doivent trouver l'autre moitié de leur paire.		
PRÉPARATION	Écrire une moitié de chaque paire sur les feuilles de papier (Mario sur une pièce, Luigi sur une autre, et ainsi de suite)		
OBJECTIFS	<ul style="list-style-type: none">* Développer les habiletés de communication		



ART DÉCO

DURÉE	30 à 45 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Équipes de plus de 2 personnes
MATÉRIEL	Toile ou grand canevas, peinture, pinceaux		
PRINCIPE	Donner à chaque équipe une toile, de la peinture et des pinceaux. Laisser chaque équipe créer un chef-d'œuvre coloré sur sa toile selon un thème que vous avez donné ou sans aucun thème. Par la suite, les œuvres peuvent être affichées dans un bureau comme art mural ou placées dans un espace de travail comme décorations.		
PRÉPARATION	Aucune		
OBJECTIFS	<ul style="list-style-type: none">* Faire preuve de créativité* Développer l'esprit de collaboration		

SCATTERGORIES DU TRAVAIL

DURÉE	25 à 30 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Équipes de 3 personnes
MATÉRIEL	Feuilles de papier, crayons		
PRINCIPE	Remettre à chaque équipe une liste de catégories. En équipe, les participants doivent trouver des objets qui correspondent aux catégories débutant par une lettre mentionnée par le meneur de jeu, et ce, dans un temps défini (ex. 10 minutes). Pour marquer des points, les objets trouvés doivent être différents de ceux des autres équipes. Le but est de récolter le plus de points possible.		
PRÉPARATION	Définir une liste de catégories. Exemples de catégories : objets de bureau, ce que l'on retrouve dans une cafétéria, ce que l'on retrouve dans un tiroir de bureau, collations, ce que l'on recycle, quelque chose qui est vert, objet que l'on porte, etc.		
OBJECTIFS	<ul style="list-style-type: none">* Développer l'esprit de collaboration		

LA CHUTE DES OEUFS

DURÉE	30 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Équipes de 3 à 5 personnes
MATÉRIEL	Œufs crus, fournitures de bureau (feuilles, trombones, élastiques, crayons, papier autocollant, etc.)		
PRINCIPE	Donner un œuf à chaque équipe et des fournitures de bureau. Le groupe dispose de 15 à 30 minutes pour utiliser les fournitures en vue de fabriquer une enveloppe autour de l'œuf qui l'empêchera de se briser en cas de chute. Une fois que le temps est écoulé, faire tomber les œufs protégés d'un lieu en hauteur et découvrir quels œufs ont survécu. Vous pouvez créer une compétition en augmentant graduellement la hauteur de la chute.		
PRÉPARATION	Prévoir suffisamment d'œufs et trouver les fournitures de bureau		
OBJECTIFS	<ul style="list-style-type: none">* Développer l'esprit de collaboration* Développer les habiletés de communication		



QUIZZ DU TRAVAIL

DURÉE	20 à 45 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Équipes de 3 à 5 personnes
MATÉRIEL	Feuilles de papier, crayons		
PRINCIPE	En équipe et dans un temps limité (ex. : 20 minutes), les participants doivent répondre aux questions en notant leurs réponses.		
PRÉPARATION	<p>Préparer un questionnaire de 10 à 20 questions (selon le temps disponible) qui porte sur le travail. Voici quelques exemples :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quelle est la couleur des murs du bureau du gestionnaire? • Combien de personnes travaillent dans le service? • De quelle marque sont les ordinateurs/sarraus/... ? • Quel mois de l'année rassemble le plus d'anniversaires dans l'équipe? • Qui a le moins d'ancienneté dans le service? • Qui est le plus grand buveur de café de l'équipe? • Quel est le nom de la directrice ou directeur de notre service? 		
OBJECTIFS	<ul style="list-style-type: none"> * Renforcer le sentiment d'appartenance à l'équipe et à l'organisation * Développer les habiletés de communication 		

L'ARBRE DES SOUVENIRS

DURÉE	45 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Peu importe
MATÉRIEL	Stylos, post-it, tableau ou feuilles statiques pour mur		
PRINCIPE	Demander à chacun d'écrire un souvenir positif ou cocasse sur un post-it qu'il voudrait partager avec l'équipe puis d'aller garnir l'arbre en y collant les post-it. L'animateur choisit alors un post-it et demande à la personne qui l'a écrit de partager son souvenir.		
PRÉPARATION	Dessiner un arbre sans feuillage sur un tableau blanc. Écrire quelques sujets généraux liés au travail sur chacune des branches de l'arbre au tableau. Par exemple, une branche peut s'intituler : « Mon premier jour », « Travail d'équipe », « Pire gaffe », « Moment émouvant », « Plus beau souvenir », etc.		
OBJECTIFS	<ul style="list-style-type: none"> * Renforcer le sentiment d'appartenance à l'équipe et à l'organisation * Développer les habiletés de communication 		

JEU DES POSSIBILITÉS

DURÉE	15 à 20 minutes	NB DE PARTICIPANTS	Équipes de plus de 3 personnes
MATÉRIEL	Objets aléatoires de la vie de tous les jours (ex. : Brocheuse, élastique pour cheveux, etc.)		
PRINCIPE	Donner un objet à une personne de chaque équipe sans que les autres membres de l'équipe ne le voit. Cette personne ne peut montrer l'objet et n'a pas le droit de parler. Elle doit présenter l'objet en le mimant. Les autres membres de l'équipe doivent tenter de deviner l'objet. Vous pouvez jouer plusieurs tours et mettre un temps maximal pour chacun des tours. L'équipe ayant deviné le plus d'objets gagne.		
PRÉPARATION	Trouver des objets du quotidien		
OBJECTIFS	<ul style="list-style-type: none"> * Faire preuve de créativité * Développer l'esprit de collaboration 		